**어글리봇 수업 계획서**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **장소** | |  | **교육시간** |  |
| **차시** | **날짜** | **학습 주제** | **학습내용** | |
| 1  (1-2h) |  | 어글리봇 조립하기 | ▪기어박스 만들기  ▪자동차 디자인하기 / 조립하기  ▪앱설치 및 블루투스 페어링  ▪어글리봇 주행하기 | |
| 2  (3-4h) |  | 어글리봇 코딩 기초  (피지컬 코딩) | ▪ LED 제어 (on/off/blink)  ▪ 버튼 제어(변수로 버튼 값 제어)  ▪ 부저 제어 (피아노/오르골 코딩) | |
| 3  (5-6h) |  | 알씨카 키보드 무선조종기 | ▪ 키보드 기능 정의  ▪ 직진/ 후진 구현  ▪ 경적소리 /방향지시등 구현 | |
| 4  (7-8h) |  | 라인트레이서 | ▪ 적외선으로 선 찾기   * 적외선 센서 값 확인 * 라인트레어서 원리 & 응용제품   ▪ 라인트레이서 코딩 구현 | |
| 5  (9-10h) |  | 장애물 피하기 | ▪ 초음파 센서로 길찾기   * 센서 탐구 및 디지털값 확인 * 장애물탐지원리 & 응용 제품   ▪ 장애물 인지&장애물 피하기 구현 | |
| 6  (11-12h) |  | 자동 주행 코딩 | ▪ 자동 주행 코딩 학습  ▪ 로드 설계에 맞춰 주행하기  ▪ 직진/후진/좌회전/우회전 코딩 | |
| 7  (13-14h) |  | 게임만들기- 슛돌이슈팅 | ▪ 피지컬(버튼)과 SW코딩 융합코딩  ▪ 게임 매카니즘 순서도작성  ▪ 지역변수를 이용한 스프라이트코딩 | |
| 8  (15-16h) |  | 게임만들기- 구름 피하기 | ▪ 초음파센서&SW코딩 융합코딩  ▪ 게임 매카니즘 순서도작성  ▪ 전역변수를 이용한 스프라이트코딩 | |